

## Programa 12:

---

Caso 1: alumnos = 4, sillas = 2

alumnos <= 5 : verdadero

El grupo no se abre

Caso 2: alumnos = 6, sillas = 2

alumnos <= 5 : falso

(el programa no imprime ningun texto)

## Programa 13

---

Caso 1: alumnos = 4, sillas = 2

alumnos <= 5 : verdadero

El grupo no se abre

alumnos >= 30 : falso

(no me imprime nada en el segundo if)

Caso 2: alumnos = 15, sillas = 2

alumnos <= 5 : falso

(no me imprime nada en el primer if)

alumnos >= 30 : falso

(no me imprime nada en el segundo if)

### **Caso 3: alumnos = 31, sillas = 2**

alumnos <= 5 : falso

(no imprimo nada)

alumnos >= 30 : verdadero

No cabemos en el salon

## Programa 14

---

### Caso 1: alumnos = 5, sillas = 10

alumnos  $\leq$  5 : verdadero

El grupo no se abre

alumnos  $\geq$  30 : falso

(no hacemos nada)

alumnos  $\geq$  sillas

(no hacemos nada)

### Caso 2: alumnos = 24, sillas = 18

alumnos  $\leq$  5 : falso

(nada)

alumnos  $\geq$  30 : falso

(nada)

alumnos  $\geq$  sillas : verdadero

Algunos alumnos van a estar parados

## Programa 15:

---

### Caso 1: alumnos = 4, sillas = 3

alumnos  $\leq$  5 o alumnos  $\geq$  30 : verdadero

No se puede dar clase

alumnos  $\geq$  sillas : verdadero

Algunos alumnos van a estar parados

### Caso 2: alumnos = 15, sillas = 20

alumnos  $\leq$  5 o alumnos  $\geq$  30 : falso

(nada)

alumnos  $\geq$  sillas : falso

## Programa 16:

---

**Casos: alumnos = 3, sillas = 2**

alumnos  $\leq$  5 : verdadero

No se va a abrir el grupo

**Casos : alumnos = 7**

alumnos  $\leq$  5 : falso

Si se va a abrir !

## Programa 17:

---

**Caso 1: alumnos = 5, sillas = 2**

alumnos  $\leq$  5 : verdadero

No se va a abrir el grupo

**Caso 2: alumnos = 18, sillas = 10**

alumnos  $\leq$  5 : falso

alumnos  $\geq$  sillas : verdadero

Los alumnos van a estar parados

**Caso 3: alumnos = 18, sillas = 24**

alumnos  $\leq$  5 : falso

alumnos  $\geq$  sillas : falso

Todo estará bien !

## Programa 19:

---

**Caso 1: alumnos = 10, sillas = 20**

true : verdadero

No se va a abrir el grupo

**Este programa es malo: nunca va a al else**